#include <iostream>

using namespace std;

class Vehicle {

public:

// Конструктор

Vehicle() : speed(0) {}

// Виртуальный метод

virtual void SpeedUp() {}

float getSpeed() { return speed; }

protected:

float speed;

};

class Car : public Vehicle {

public:

// Конструктор

Car() : Vehicle() {}

// Переопределение

void SpeedUp() override { speed += 10; }

};

class Bicycle : public Vehicle {

public:

// Конструктор

Bicycle() : Vehicle() {}

// Переопределение

void SpeedUp() override { speed += 3; }

};